



FICHA DE PERSONAGEM

NOME

NÍVEL

CLASSE & ESPECIALIZAÇÃO

RAÇA

☐ ORDEIRO ☐ NEUTRO ☐ CAÓTICO

ALINHAMENTO

FOR

FORÇA

DES

DESTREZA

CON

CONSTITUIÇÃO

INT

INTELIGÊNCIA

SAB

SABEDORIA

CAR

CARISMA

M.FOR

M.DES

M.CON

M.INT

M.SAB

M.CAR

CA

CLASSE DE ARMADURA

M.DES

ARMADURA

ESCUDO

PV

PONTOS DE VIDA

M.CON

TOTAL

PV ATUAIS

BA

BASE DE ATAQUE

M.FOR

BASE

M.DES

JP

JOGADA DE PROTEÇÃO

BASE

RAÇA/CLASSE

ATRIBUTO

BAC

BAD

JPD

JPC

JPS

EQUIPAMENTOS

PO

PP

PC

EQUIPAMENTO GERAL

ATAQUES & HABILIDADES

ATQ

ARMA

BA

DANO

RAÇA:

CLASSE:

IDIOMAS:

CARGA

MÁXIMA

ATUAL

MOVIMENTO

BASE

ATUAL

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

ATUAL

PRÓXIMO NÍVEL



FICHA DE MAGIAS ARCANAS

NOME

NÍVEL

1º MAGIAS POR DIA

○○○○○○○○

G M

- ○ **R** Abrir 18m | P | -
- ○ **N** Aterrorizar 9+3m/n | 1d6t+1/n | JPS
- ○ Cerrar Portas 3m | 2d6t | -
- ○ Disco Flutuante 1,5m | 6t | -
- ○ Enfeitiçar Pessoas 36m | E | JPS
- ○ Escudo Arcano Pes | 2t | -
- ○ **R** Escuridão E | 12t | JPS
- **I** Ilusão E | E | JPS
- ○ Ler Idiomas Pes | 2t | -
- ○ **R** Luz E | 12t | JPS
- ○ Mãos Flamejantes 3m+1/n | Inst | JPD
- ○ Mísseis Mágicos 45m | Inst | -
- ○ Patas de Aranha Toq | 1t | -
- **I** Som Ilusório 9m +1/n | E | JPS
- ○ Sono 72m | 4d4t | -
- ○ **R** Trancar 18m | P | -
- **N** Toque Sombrio Toq | Inst | E
- ○ Ventriloquismo 18m | 2t | -

4º MAGIAS POR DIA

○○○

G M

- ○ Ampliar Plantas 36m | P | -
- ○ Arma Encantada Toq | 1t/n | -
- ○ Armadilha de Fogo Toq | P | JPD
- ○ Confusão 36m | 12r | JPS
- ○ Enfeitiçar Monstros 36m | E | JPS
- ○ Medo 18m | 1 rodada/n | JPS
- ○ Metamorfosear-se Pes | 6t + 1/n | -
- ○ Meteoros Instantâneos 36m | E | -
- ○ Muralha de Energia 18m | 6t+1/n | -
- ○ Olho Arcano 72m | 6t | E
- ○ Porta Dimensional 3m | Inst | JPS
- ○ Tempestade Glacial 72m | Inst | JPD

7º MAGIAS POR DIA

○○

G M

- ○ Barreira Mental Toq | 12t | JPS
- ○ Palavra de Poder Atordoar 5m/n | E | -
- ○ Passagem Secreta Toq | E | -
- ○ Reverter Gravidade 5m/n | 1 r/n | -
- ○ Simulacro Toq | P | -
- ○ Visão Pes | Inst | -

2º MAGIAS POR DIA

○○○○○○○○

G M

- **N** Criar Morto-Vivo Toq | P | -
- ○ Detectar Invisibilidade 18m | 2t | -
- ○ **R** Escuridão Contínua 36m | P | JPS
- ○ Flecha Ácida 45m | Inst | JPD
- ○ Força Arcana Toq | 3t | -
- **I** Ilusão Melhorada E | E | JPS
- ○ Invisibilidade Toq | P | -
- ○ Levitação Pes | 6t + 1/n | -
- ○ Localizar Objetos 18m+2m/n | 2t | -
- ○ **R** Luz Contínua 36m | P | JPS
- ○ Per. Extrassensorial 18m | 12t | -
- ○ Queda Suave 10m/n | 1 rodada/n | -
- ○ Reflexos Pes | 6t | -
- ○ Respirar na Água 9m | 24 horas | -
- ○ Teia 3m | 48t | -

5º MAGIAS POR DIA

○○○

G M

- ○ Animar Cadáveres Toq | 1t/n | -
- ○ Criar Passagens 9m | 3t | -
- **I** Ilusão Permanente E | P | JPS
- ○ Imobil. Monstros 36m | 6t + 1/n | JPC
- ○ **R** Lama em Pedra Toq | E | E
- **N** Magia da Morte 3m+1/n | Inst | JPC
- ○ Metamorfose 3+1,5m/n | P | JPC
- ○ Muralha de Ferro 18m | 6t + 1/n | -
- ○ Névoa Mortal 12m | 1 r/n | E
- ○ **R** Pedra em Lama Toq | E | E
- ○ Recipiente Arcano Pes | E | E
- ○ Telecinesia 36m | 6r | JPS
- ○ Teleporte 3m | Inst | JPS

8º MAGIAS POR DIA

○○

G M

- ○ Aprisionar Alma Toq | P | -
- ○ Clone Toq | E | -
- ○ Imunidade à Magia Toq | 1d4t+1/n | -
- ○ Permanência E | P | -
- ○ Portal 18m | 1d4t + 1/n | -
- ○ Símbolo E | E | -

3º MAGIAS POR DIA

○○○○○

G M

- ○ Bola de Fogo 72m | Inst | JPD
- ○ Clarividência 18m | 12t | -
- ○ Dissipar Magia 36m | P | -
- **N** Drenar Vida Toq | Inst | JPC
- ○ Flecha de Chamas 45m | Inst | -
- ○ Imobilizar Pessoas 36m | 1t/n | JPC
- ○ Infravisão Toq | 24 horas | -
- ○ Invisibilidade 3m 36m | P | -
- ○ Invocar Criaturas E | 6t | -
- ○ **R** Lentidão 72m | 3t | JPC
- **I** Miragem E | E | E
- ○ Proteção c/ Projéteis Pes | 12t | -
- ○ Relâmpago 54m | Inst | JPD
- ○ **R** Velocidade 72m | 3t | JPC
- ○ Voo Toq | 1d6t + 1/n | -

6º MAGIAS POR DIA

○○

G M

- ○ **R** Carne em Pedra Toq | P | -
- ○ Concha Antimagia Pes | 12t | -
- ○ Controlar o Clima 240m | Con | -
- ○ Desintegrar 18m | Inst | E
- ○ Encantar Item Toq | E | -
- ○ Esfera Gélida E | E | JPD
- ○ **R** Pedra em Carne Toq | P | -
- ○ Proteger Fortalezas E | 1t+1/n | E
- ○ Visão da Verdade Pes | 1d4t + 1/n | -

9º MAGIAS POR DIA

○

G M

- ○ Aprisionamento 36m | E | JPS
- ○ Chuva de Meteoros 72m | Inst | JPD
- ○ Desejo E | E | E
- ○ Esfera Prismática Pes | 1t/n | -
- ○ Magia Astral Pes | P | -
- ○ Palavra de Poder Matar 3m/n | Inst | -