



# FICHA DE PERSONAGEM

NOME \_\_\_\_\_

NÍVEL \_\_\_\_\_

CLASSE & ESPECIALIZAÇÃO \_\_\_\_\_

RAÇA \_\_\_\_\_

○ ORDEIRO ○ NEUTRO ○ CAÓTICO

ALINHAMENTO \_\_\_\_\_

**FOR** FORÇA

**DES** DESTREZA

**CON** CONSTITUIÇÃO

**INT** INTELIGÊNCIA

**SAB** SABEDORIA

**CAR** CARISMA

M.FOR

M.DES

M.CON

M.INT

M.SAB

M.CAR

**CA** | CLASSE DE ARMADURA

M.DES ARMADURA ESCUDO

PV ATUAIS

**PV** | PONTOS DE VIDA

M.CON TOTAL

PV ATUAIS

**BA** | BASE DE ATAQUE

M.FOR BASE M.DES

**BAC** **BAD**

**JP** | JOGADA DE PROTEÇÃO

BASE RAÇA/CLASSE ATRIBUTO

**JPD** **JPC** **JPS**

## EQUIPAMENTOS

PO PP PC

EQUIPAMENTO GERAL

### CARGA

MÁXIMA ATUAL

### MOVIMENTO

BASE ATUAL

### PONTOS DE EXPERIÊNCIA

ATUAL

PRÓXIMO NÍVEL

## ATAQUES & HABILIDADES

ATQ ARMA BA DANO

Progress bars for ATQ, ARMA, BA, and DANO.

RAÇA:

CLASSE:

IDIOMAS: