Ficha de Personagem

Anóriel	1
NOME	NÍVEL

Mago	Elfo	Caótico
CLASSE & ESPECIALIZAÇÃO	RAÇA	ALINHAMENTO

APARÊNCIA FÍSICA & PERSONALIDADE

Anóriel aprendeu magia com o pai, um famoso arcano entre os elfos. Se desentendeu com ele e deixou a pacata cidade onde nasceu para trás a fim de descobrir os muitos segredos do mundo.

HISTÓRICO

			M.FOR
FOR FORÇA	8		-1
DES DESTREZA	14		+1
CON CONSTITUIÇÃO	11		+0
INT INTELIGÊNCIA	17		+3
SAB SABEDORIA	14		+1
CAR CARISMA	10		+0

CA Classe de Armadura

M.DES	ARMADURA	ESCUDO
+1	+0	+0

11

PV Pontos de Vida

M.CON	TOTAL
+0	4

PV ATUAIS 4

BA Base de Ataque

M.FOR	BASE	M.DES
-1	0	+1

-1 **BAC** | +1 **BAD**

JP Jogadas de Proteção

BASE	RAÇA/CLASSE	ATRIBUTO
5	M. DES +1 M. CON +0 M. SAB +0	M. DES +1 M. CON +0 M. SAB +1

7 **JPD** | 5 **JPC** | 6 **JPS**

Ataques & Habilidades

ATQ	ARMA	BA	DANO
1×	Adaga	-1/+1	1d4-1
1×	Bordão/Cajado	-1	1d4-1

Equipamentos

PO	PP	PC
15	0	0

EQUIPAMENTO GERAL

- Adaga (1)?- Algibeira (1)?- Bordão/Cajado (1)?- Grimório (1)?- Lanterna furta-fogo (1)?- Mochila (1)?- Odre (1)?- Óleo (1)?- Pedra Trovão (1)?- Pena e Tinta (1)?- Pergaminho (1)?- Ração de viagem (5)?- Tenda pequena (1)

Carga

MÁXIMA	ATUAL
16	11

Movimento

BASE	ATUAL
9	9

Pontos de Experiência

ATUAL	PRÓXIMO NÍVEL
0	2500

RAÇA:

Infravisão: 18 metros?Percepção Natural?Graciosos?Arma Racial?Imunidades

CLASSE:

=== 1º Nível: ===?Magias Arcanas?Ler Magias?Detectar Magias

IDIOMAS:

Comum, Élfico

OLDDRAGON.COM.BR

Magias Arcanas

Anóriel	1
NOME	NÍVEL

1º Círculo

Mísseis Mágicos ○○

Sono ○

OLDDRAGON.COM.BR