



# FICHA DE PERSONAGEM

NOME \_\_\_\_\_

NÍVEL \_\_\_\_\_

CLASSE & ESPECIALIZAÇÃO \_\_\_\_\_

RAÇA \_\_\_\_\_

○ ORDEIRO ○ NEUTRO ○ CAÓTICO

ALINHAMENTO \_\_\_\_\_

## FOR

FORÇA

M.FOR

## DES

DESTREZA

M.DES

## CON

CONSTITUIÇÃO

M.CON

## INT

INTELIGÊNCIA

M.INT

## SAB

SABEDORIA

M.SAB

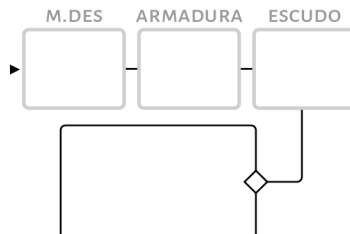
## CAR

CARISMA

M.CAR

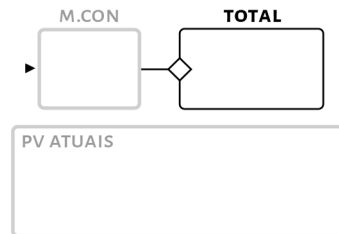
## CA

CLASSE DE ARMADURA



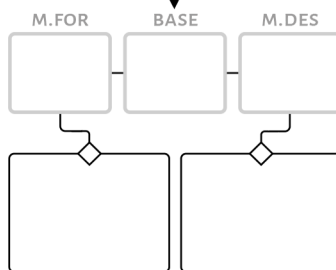
## PV

PONTOS DE VIDA



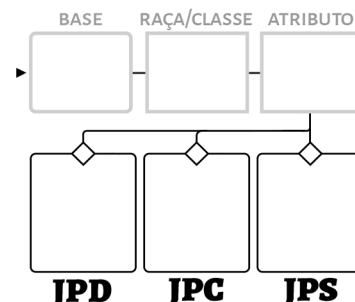
## BA

BASE DE ATAQUE



## JP

JOGADA DE PROTEÇÃO



## EQUIPAMENTOS

PO	PP	PC
----	----	----

EQUIPAMENTO GERAL

### CARGA

MÁXIMA ATUAL

### MOVIMENTO

BASE ATUAL

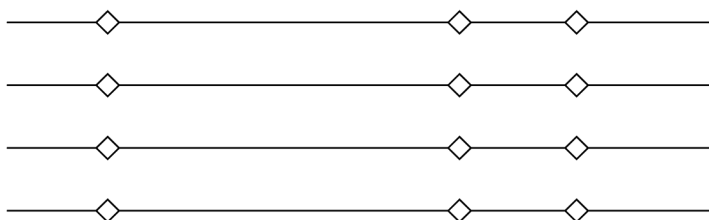
### PONTOS DE EXPERIÊNCIA

ATUAL

PRÓXIMO NÍVEL

## ATAQUES & HABILIDADES

ATQ                      ARMA                      BA                      DANO



RAÇA:

CLASSE:

IDIOMAS:



## FICHA DE MAGIAS ARCANAS

NOME

NÍVEL

### 1º MAGIAS POR DIA

○○○○○○○○

G M

- **R** **Abrir** 18m | P | -
- **N** **Aterrorizar** 9+3m/n | 1d6t+1/n | JPS
- **Cerrar Portas** 3m | 2d6t | -
- **Disco Flutuante** 1,5m | 6t | -
- **Enfeitiçar Pessoas** 36m | E | JPS
- **Escudo Arcano** Pes | 2t | -
- **R** **Escuridão** E | 12t | JPS
- **I** **Ilusão** E | E | JPS
- **Ler Idiomas** Pes | 2t | -
- **R** **Luz** E | 12t | JPS
- **Mãos Flamejantes** 3m+1/n | Inst | JPD
- **Mísseis Mágicos** 45m | Inst | -
- **Patas de Aranha** Toq | 1t | -
- **I** **Som Ilusório** 9m +1/n | E | JPS
- **Sono** 72m | 4d4t | -
- **R** **Trancar** 18m | P | -
- **N** **Toque Sombrio** Toq | Inst | E
- **Ventriloquismo** 18m | 2t | -

### 4º MAGIAS POR DIA

○○○

G M

- **Ampliar Plantas** 36m | P | -
- **Arma Encantada** Toq | 1t/n | -
- **Armadilha de Fogo** Toq | P | JPD
- **Confusão** 36m | 12r | JPS
- **Enfeitiçar Monstros** 36m | E | JPS
- **Medo** 18m | 1 rodada/n | JPS
- **Metamorfosar-se** Pes | 6t + 1/n | -
- **Meteoros Instantâneos** 36m | E | -
- **Muralha de Energia** 18m | 6t+1/n | -
- **Olho Arcano** 72m | 6t | E
- **Porta Dimensional** 3m | Inst | JPS
- **Tempestade Glacial** 72m | Inst | JPD

### 7º MAGIAS POR DIA

○○

G M

- **Barreira Mental** Toq | 12t | JPS
- **Palavra de Poder Atordoar** 5m/n | E | -
- **Passagem Secreta** Toq | E | -
- **Reverter Gravidade** 5m/n | 1 r/n | -
- **Simulacro** Toq | P | -
- **Visão** Pes | Inst | -

### 2º MAGIAS POR DIA

○○○○○○○○

G M

- **N** **Criar Morto-Vivo** Toq | P | -
- **Detectar Invisibilidade** 18m | 2t | -
- **R** **Escuridão Contínua** 36m | P | JPS
- **Flecha Ácida** 45m | Inst | JPD
- **Força Arcana** Toq | 3t | -
- **I** **Ilusão Melhorada** E | E | JPS
- **Invisibilidade** Toq | P | -
- **Levitação** Pes | 6t + 1/n | -
- **Localizar Objetos** 18m+2m/n | 2t | -
- **R** **Luz Contínua** 36m | P | JPS
- **Per. Extrassensorial** 18m | 12t | -
- **Queda Suave** 10m/n | 1 rodada/n | -
- **Reflexos** Pes | 6t | -
- **Respirar na Água** 9m | 24 horas | -
- **Teia** 3m | 48t | -

### 5º MAGIAS POR DIA

○○○

G M

- **Animar Cadáveres** Toq | 1t/n | -
- **Criar Passagens** 9m | 3t | -
- **I** **Ilusão Permanente** E | P | JPS
- **Imobil. Monstros** 36m | 6t + 1/n | JPC
- **R** **Lama em Pedra** Toq | E | E
- **N** **Magia da Morte** 3m+1/n | Inst | JPC
- **Metamorfose** 3+1,5m/n | P | JPC
- **Muralha de Ferro** 18m | 6t + 1/n | -
- **Névoa Mortal** 12m | 1 r/n | E
- **R** **Pedra em Lama** Toq | E | E
- **Recipiente Arcano** Pes | E | E
- **Telecinesia** 36m | 6r | JPS
- **Teleporte** 3m | Inst | JPS

### 8º MAGIAS POR DIA

○○

G M

- **Aprisionar Alma** Toq | P | -
- **Clone** Toq | E | -
- **Imunidade à Magia** Toq | 1d4t+1/n | -
- **Permanência** E | P | -
- **Portal** 18m | 1d4t + 1/n | -
- **Símbolo** E | E | -

### 3º MAGIAS POR DIA

○○○○○

G M

- **Bola de Fogo** 72m | Inst | JPD
- **Clarividência** 18m | 12t | -
- **Dissipar Magia** 36m | P | -
- **N** **Drenar Vida** Toq | Inst | JPC
- **Flecha de Chamas** 45m | Inst | -
- **Imobilizar Pessoas** 36m | 1t/n | JPC
- **Infravisão** Toq | 24 horas | -
- **Invisibilidade 3m** 36m | P | -
- **Invocar Criaturas** E | 6t | -
- **R** **Lentidão** 72m | 3t | JPC
- **I** **Miragem** E | E | E
- **Proteção c/ Projéteis** Pes | 12t | -
- **Relâmpago** 54m | Inst | JPD
- **R** **Velocidade** 72m | 3t | JPC
- **Voo** Toq | 1d6t + 1/n | -

### 6º MAGIAS POR DIA

○○

G M

- **R** **Carne em Pedra** Toq | P | -
- **Concha Antimagia** Pes | 12t | -
- **Controlar o Clima** 240m | Con | -
- **Desintegrar** 18m | Inst | E
- **Encantar Item** Toq | E | -
- **Esfera Gélida** E | E | JPD
- **R** **Pedra em Carne** Toq | P | -
- **Proteger Fortalezas** E | 1t+1/n | E
- **Visão da Verdade** Pes | 1d4t + 1/n | -

### 9º MAGIAS POR DIA

○

G M

- **Aprisionamento** 36m | E | JPS
- **Chuva de Meteoros** 72m | Inst | JPD
- **Desejo** E | E | E
- **Esfera Prismática** Pes | 1t/n | -
- **Magia Astral** Pes | P | -
- **Palavra de Poder Matar** 3m/n | Inst | -