



FICHA DE PERSONAGEM

NOME _____

NÍVEL _____

CLASSE & ESPECIALIZAÇÃO _____

RAÇA _____

○ ORDEIRO ○ NEUTRO ○ CAÓTICO

ALINHAMENTO _____

FOR FORÇA	<input type="text"/>	M.FOR	<input type="text"/>
DES DESTREZA	<input type="text"/>	M.DES	<input type="text"/>
CON CONSTITUIÇÃO	<input type="text"/>	M.CON	<input type="text"/>
INT INTELIGÊNCIA	<input type="text"/>	M.INT	<input type="text"/>
SAB SABEDORIA	<input type="text"/>	M.SAB	<input type="text"/>
CAR CARISMA	<input type="text"/>	M.CAR	<input type="text"/>

CA | CLASSE DE ARMADURA

M.DES	ARMADURA	ESCUDO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		<input type="text"/>

PV | PONTOS DE VIDA

M.CON	TOTAL
<input type="text"/>	<input type="text"/>
PV ATUAIS	
<input type="text"/>	

BA | BASE DE ATAQUE

M.FOR	BASE	M.DES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
BAC	BAD	

JP | JOGADA DE PROTEÇÃO

BASE	RAÇA/CLASSE	ATRIBUTO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
JPD	JPC	JPS

EQUIPAMENTOS

PO	PP	PC
----	----	----

EQUIPAMENTO GERAL

CARGA

MÁXIMA	ATUAL
--------	-------

MOVIMENTO

BASE	ATUAL
------	-------

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

ATUAL

PRÓXIMO NÍVEL

ATAQUES & HABILIDADES

ATQ ARMA BA DANO

—◆—	—◆—	—◆—
—◆—	—◆—	—◆—
—◆—	—◆—	—◆—
—◆—	—◆—	—◆—

RAÇA:

CLASSE:

IDIOMAS: