



FICHA DE PERSONAGEM

NOME

NÍVEL

CLASSE & ESPECIALIZAÇÃO

RAÇA

☐ ORDEIRO ☐ NEUTRO ☐ CAÓTICO

ALINHAMENTO

FOR

FORÇA

DES

DESTREZA

CON

CONSTITUIÇÃO

INT

INTELIGÊNCIA

SAB

SABEDORIA

CAR

CARISMA

M.FOR

M.DES

M.CON

M.INT

M.SAB

M.CAR

CA

CLASSE DE ARMADURA

M.DES

ARMADURA

ESCUDO

PV

PONTOS DE VIDA

M.CON

TOTAL

PV ATUAIS

BA

BASE DE ATAQUE

M.FOR

BASE

M.DES

JP

JOGADA DE PROTEÇÃO

BASE

RAÇA/CLASSE

ATRIBUTO

BAC

BAD

JPD

JPC

JPS

EQUIPAMENTOS

PO

PP

PC

EQUIPAMENTO GERAL

ATAQUES & HABILIDADES

ATQ

ARMA

BA

DANO

RAÇA:

CLASSE:

IDIOMAS:

CARGA

MÁXIMA

ATUAL

MOVIMENTO

BASE

ATUAL

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

ATUAL

PRÓXIMO NÍVEL



FICHA DE MAGIAS ARCANAS

NOME

NÍVEL

1º MAGIAS POR DIA

○○○○○○○○

G M

- ○ **R** **Abrir** 18m | P | -
- ○ **N** **Aterrorizar** 9+3m/n | 1d6t+1/n | JPS
- ○ **Cerrar Portas** 3m | 2d6t | -
- ○ **Disco Flutuante** 1,5m | 6t | -
- ○ **Enfeitiçar Pessoas** 36m | E | JPS
- ○ **Escudo Arcano** Pes | 2t | -
- ○ **R** **Escuridão** E | 12t | JPS
- **I** **Ilusão** E | E | JPS
- ○ **Ler Idiomas** Pes | 2t | -
- ○ **R** **Luz** E | 12t | JPS
- ○ **Mãos Flamejantes** 3m+1/n | Inst | JPD
- ○ **Mísseis Mágicos** 45m | Inst | -
- ○ **Patas de Aranha** Toq | 1t | -
- **I** **Som Ilusório** 9m +1/n | E | JPS
- ○ **Sono** 72m | 4d4t | -
- ○ **R** **Trancar** 18m | P | -
- **N** **Toque Sombrio** Toq | Inst | E
- ○ **Ventriloquismo** 18m | 2t | -

4º MAGIAS POR DIA

○○○

G M

- ○ **Ampliar Plantas** 36m | P | -
- ○ **Arma Encantada** Toq | 1t/n | -
- ○ **Armadilha de Fogo** Toq | P | JPD
- ○ **Confusão** 36m | 12r | JPS
- ○ **Enfeitiçar Monstros** 36m | E | JPS
- ○ **Medo** 18m | 1 rodada/n | JPS
- ○ **Metamorfosear-se** Pes | 6t + 1/n | -
- ○ **Meteoros Instantâneos** 36m | E | -
- ○ **Muralha de Energia** 18m | 6t+1/n | -
- ○ **Olho Arcano** 72m | 6t | E
- ○ **Porta Dimensional** 3m | Inst | JPS
- ○ **Tempestade Glacial** 72m | Inst | JPD

7º MAGIAS POR DIA

○○

G M

- ○ **Barreira Mental** Toq | 12t | JPS
- ○ **Palavra de Poder Atordoar** 5m/n | E | -
- ○ **Passagem Secreta** Toq | E | -
- ○ **Reverter Gravidade** 5m/n | 1 r/n | -
- ○ **Simulacro** Toq | P | -
- ○ **Visão** Pes | Inst | -

2º MAGIAS POR DIA

○○○○○○○○

G M

- **N** **Criar Morto-Vivo** Toq | P | -
- ○ **Detectar Invisibilidade** 18m | 2t | -
- ○ **R** **Escuridão Contínua** 36m | P | JPS
- ○ **Flecha Ácida** 45m | Inst | JPD
- ○ **Força Arcana** Toq | 3t | -
- **I** **Ilusão Melhorada** E | E | JPS
- ○ **Invisibilidade** Toq | P | -
- ○ **Levitação** Pes | 6t + 1/n | -
- ○ **Localizar Objetos** 18m+2m/n | 2t | -
- ○ **R** **Luz Contínua** 36m | P | JPS
- ○ **Per. Extrassensorial** 18m | 12t | -
- ○ **Queda Suave** 10m/n | 1 rodada/n | -
- ○ **Reflexos** Pes | 6t | -
- ○ **Respirar na Água** 9m | 24 horas | -
- ○ **Teia** 3m | 48t | -

5º MAGIAS POR DIA

○○○

G M

- ○ **Animar Cadáveres** Toq | 1t/n | -
- ○ **Criar Passagens** 9m | 3t | -
- **I** **Ilusão Permanente** E | P | JPS
- ○ **Imobil. Monstros** 36m | 6t + 1/n | JPC
- ○ **R** **Lama em Pedra** Toq | E | E
- **N** **Magia da Morte** 3m+1/n | Inst | JPC
- ○ **Metamorfose** 3+1,5m/n | P | JPC
- ○ **Muralha de Ferro** 18m | 6t + 1/n | -
- ○ **Névoa Mortal** 12m | 1 r/n | E
- ○ **R** **Pedra em Lama** Toq | E | E
- ○ **Recipiente Arcano** Pes | E | E
- ○ **Telecinesia** 36m | 6r | JPS
- ○ **Teleporte** 3m | Inst | JPS

8º MAGIAS POR DIA

○○

G M

- ○ **Aprisionar Alma** Toq | P | -
- ○ **Clone** Toq | E | -
- ○ **Imunidade à Magia** Toq | 1d4t+1/n | -
- ○ **Permanência** E | P | -
- ○ **Portal** 18m | 1d4t + 1/n | -
- ○ **Símbolo** E | E | -

3º MAGIAS POR DIA

○○○○○

G M

- ○ **Bola de Fogo** 72m | Inst | JPD
- ○ **Clarividência** 18m | 12t | -
- ○ **Dissipar Magia** 36m | P | -
- **N** **Drenar Vida** Toq | Inst | JPC
- ○ **Flecha de Chamas** 45m | Inst | -
- ○ **Imobilizar Pessoas** 36m | 1t/n | JPC
- ○ **Infravisão** Toq | 24 horas | -
- ○ **Invisibilidade 3m** 36m | P | -
- ○ **Invocar Criaturas** E | 6t | -
- ○ **R** **Lentidão** 72m | 3t | JPC
- **I** **Miragem** E | E | E
- ○ **Proteção c/ Projéteis** Pes | 12t | -
- ○ **Relâmpago** 54m | Inst | JPD
- ○ **R** **Velocidade** 72m | 3t | JPC
- ○ **Voo** Toq | 1d6t + 1/n | -

6º MAGIAS POR DIA

○○

G M

- ○ **R** **Carne em Pedra** Toq | P | -
- ○ **Concha Antimagia** Pes | 12t | -
- ○ **Controlar o Clima** 240m | Con | -
- ○ **Desintegrar** 18m | Inst | E
- ○ **Encantar Item** Toq | E | -
- ○ **Esfera Gélida** E | E | JPD
- ○ **R** **Pedra em Carne** Toq | P | -
- ○ **Proteger Fortalezas** E | 1t+1/n | E
- ○ **Visão da Verdade** Pes | 1d4t + 1/n | -

9º MAGIAS POR DIA

○

G M

- ○ **Aprisionamento** 36m | E | JPS
- ○ **Chuva de Meteoros** 72m | Inst | JPD
- ○ **Desejo** E | E | E
- ○ **Esfera Prismática** Pes | 1t/n | -
- ○ **Magia Astral** Pes | P | -
- ○ **Palavra de Poder Matar** 3m/n | Inst | -