



FICHA DE PERSONAGEM

NOME _____

NÍVEL _____

CLASSE & ESPECIALIZAÇÃO _____

RAÇA _____

○ ORDEIRO ○ NEUTRO ○ CAÓTICO

ALINHAMENTO _____

FOR FORÇA	<input type="text"/>	M.FOR <input type="text"/>
DES DESTREZA	<input type="text"/>	M.DES <input type="text"/>
CON CONSTITUIÇÃO	<input type="text"/>	M.CON <input type="text"/>
INT INTELIGÊNCIA	<input type="text"/>	M.INT <input type="text"/>
SAB SABEDORIA	<input type="text"/>	M.SAB <input type="text"/>
CAR CARISMA	<input type="text"/>	M.CAR <input type="text"/>

CA | CLASSE DE ARMADURA

M.DES <input type="text"/>	ARMADURA <input type="text"/>	ESCUDO <input type="text"/>
		◊ <input type="text"/>

PV | PONTOS DE VIDA

M.CON <input type="text"/>	◊	TOTAL <input type="text"/>
PV ATUAIS <input type="text"/>		

BA | BASE DE ATAQUE

M.FOR <input type="text"/>	BASE <input type="text"/>	M.DES <input type="text"/>
◊ <input type="text"/>		◊ <input type="text"/>
BAC		BAD

JP | JOGADA DE PROTEÇÃO

BASE <input type="text"/>	RAÇA/CLASSE <input type="text"/>	ATRIBUTO <input type="text"/>
◊ <input type="text"/>	◊ <input type="text"/>	◊ <input type="text"/>
JPD	JPC	JPS

EQUIPAMENTOS

PO <input type="text"/>	PP <input type="text"/>	PC <input type="text"/>
----------------------------	----------------------------	----------------------------

EQUIPAMENTO GERAL

CARGA

MÁXIMA	ATUAL
<input type="text"/>	<input type="text"/>

MOVIMENTO

BASE	ATUAL
<input type="text"/>	<input type="text"/>

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

ATUAL
<input type="text"/>

PRÓXIMO NÍVEL
<input type="text"/>

ATAQUES & HABILIDADES

ATQ ARMA BA DANO

◊	_____	◊	_____	◊	_____
◊	_____	◊	_____	◊	_____
◊	_____	◊	_____	◊	_____
◊	_____	◊	_____	◊	_____

RAÇA:

CLASSE:

IDIOMAS: