



FICHA DE PERSONAGEM

NOME _____

NÍVEL _____

CLASSE & ESPECIALIZAÇÃO _____

RAÇA _____

○ ORDEIRO ○ NEUTRO ○ CAÓTICO

ALINHAMENTO _____

FOR

FORÇA

M.FOR

DES

DESTREZA

M.DES

CON

CONSTITUIÇÃO

M.CON

INT

INTELIGÊNCIA

M.INT

SAB

SABEDORIA

M.SAB

CAR

CARISMA

M.CAR

CA

CLASSE DE ARMADURA



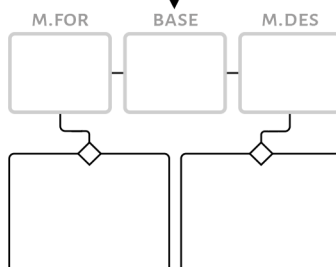
PV

PONTOS DE VIDA



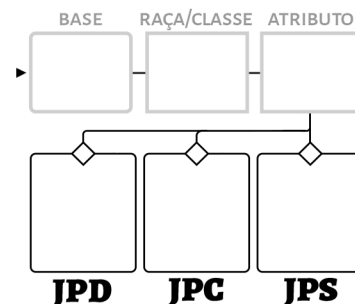
BA

BASE DE ATAQUE



JP

JOGADA DE PROTEÇÃO



BAC

BAD

JPD

JPC

JPS

EQUIPAMENTOS

PO	PP	PC
----	----	----

EQUIPAMENTO GERAL

CARGA

MÁXIMA ATUAL

MOVIMENTO

BASE ATUAL

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

ATUAL

PRÓXIMO NÍVEL

ATAQUES & HABILIDADES

ATQ ARMA BA DANO

◆	◆	◆
◆	◆	◆
◆	◆	◆
◆	◆	◆

RAÇA:

CLASSE:

IDIOMAS:



FICHA DE MAGIAS ARCANAS

NOME

NÍVEL

1º MAGIAS POR DIA

○○○○○○○○

G M

- **R** **Abrir** 18m | P | -
- **N** **Aterrorizar** 9+3m/n | 1d6t+1/n | JPS
- **Cerrar Portas** 3m | 2d6t | -
- **Disco Flutuante** 1,5m | 6t | -
- **Enfeitiçar Pessoas** 36m | E | JPS
- **Escudo Arcano** Pes | 2t | -
- **R** **Escuridão** E | 12t | JPS
- **I** **Ilusão** E | E | JPS
- **Ler Idiomas** Pes | 2t | -
- **R** **Luz** E | 12t | JPS
- **Mãos Flamejantes** 3m+1/n | Inst | JPD
- **Mísseis Mágicos** 45m | Inst | -
- **Patas de Aranha** Toq | 1t | -
- **I** **Som Ilusório** 9m +1/n | E | JPS
- **Sono** 72m | 4d4t | -
- **R** **Trancar** 18m | P | -
- **N** **Toque Sombrio** Toq | Inst | E
- **Ventriloquismo** 18m | 2t | -

4º MAGIAS POR DIA

○○○

G M

- **Ampliar Plantas** 36m | P | -
- **Arma Encantada** Toq | 1t/n | -
- **Armadilha de Fogo** Toq | P | JPD
- **Confusão** 36m | 12r | JPS
- **Enfeitiçar Monstros** 36m | E | JPS
- **Medo** 18m | 1 rodada/n | JPS
- **Metamorfosar-se** Pes | 6t + 1/n | -
- **Meteoros Instantâneos** 36m | E | -
- **Muralha de Energia** 18m | 6t+1/n | -
- **Olho Arcano** 72m | 6t | E
- **Porta Dimensional** 3m | Inst | JPS
- **Tempestade Glacial** 72m | Inst | JPD

7º MAGIAS POR DIA

○○

G M

- **Barreira Mental** Toq | 12t | JPS
- **Palavra de Poder Atordoar** 5m/n | E | -
- **Passagem Secreta** Toq | E | -
- **Reverter Gravidade** 5m/n | 1 r/n | -
- **Simulacro** Toq | P | -
- **Visão** Pes | Inst | -

2º MAGIAS POR DIA

○○○○○○○○

G M

- **N** **Criar Morto-Vivo** Toq | P | -
- **Detectar Invisibilidade** 18m | 2t | -
- **R** **Escuridão Contínua** 36m | P | JPS
- **Flecha Ácida** 45m | Inst | JPD
- **Força Arcana** Toq | 3t | -
- **I** **Ilusão Melhorada** E | E | JPS
- **Invisibilidade** Toq | P | -
- **Levitação** Pes | 6t + 1/n | -
- **Localizar Objetos** 18m+2m/n | 2t | -
- **R** **Luz Contínua** 36m | P | JPS
- **Per. Extrassensorial** 18m | 12t | -
- **Queda Suave** 10m/n | 1 rodada/n | -
- **Reflexos** Pes | 6t | -
- **Respirar na Água** 9m | 24 horas | -
- **Teia** 3m | 48t | -

5º MAGIAS POR DIA

○○○

G M

- **Animar Cadáveres** Toq | 1t/n | -
- **Criar Passagens** 9m | 3t | -
- **I** **Ilusão Permanente** E | P | JPS
- **Imobil. Monstros** 36m | 6t + 1/n | JPC
- **R** **Lama em Pedra** Toq | E | E
- **N** **Magia da Morte** 3m+1/n | Inst | JPC
- **Metamorfose** 3+1,5m/n | P | JPC
- **Muralha de Ferro** 18m | 6t + 1/n | -
- **Névoa Mortal** 12m | 1 r/n | E
- **R** **Pedra em Lama** Toq | E | E
- **Recipiente Arcano** Pes | E | E
- **Telecinesia** 36m | 6r | JPS
- **Teleporte** 3m | Inst | JPS

8º MAGIAS POR DIA

○○

G M

- **Aprisionar Alma** Toq | P | -
- **Clone** Toq | E | -
- **Imunidade à Magia** Toq | 1d4t+1/n | -
- **Permanência** E | P | -
- **Portal** 18m | 1d4t + 1/n | -
- **Símbolo** E | E | -

3º MAGIAS POR DIA

○○○○○

G M

- **Bola de Fogo** 72m | Inst | JPD
- **Clarividência** 18m | 12t | -
- **Dissipar Magia** 36m | P | -
- **N** **Drenar Vida** Toq | Inst | JPC
- **Flecha de Chamas** 45m | Inst | -
- **Imobilizar Pessoas** 36m | 1t/n | JPC
- **Infravisão** Toq | 24 horas | -
- **Invisibilidade 3m** 36m | P | -
- **Invocar Criaturas** E | 6t | -
- **R** **Lentidão** 72m | 3t | JPC
- **I** **Miragem** E | E | E
- **Proteção c/ Projéteis** Pes | 12t | -
- **Relâmpago** 54m | Inst | JPD
- **R** **Velocidade** 72m | 3t | JPC
- **Voo** Toq | 1d6t + 1/n | -

6º MAGIAS POR DIA

○○

G M

- **R** **Carne em Pedra** Toq | P | -
- **Concha Antimagia** Pes | 12t | -
- **Controlar o Clima** 240m | Con | -
- **Desintegrar** 18m | Inst | E
- **Encantar Item** Toq | E | -
- **Esfera Gélida** E | E | JPD
- **R** **Pedra em Carne** Toq | P | -
- **Proteger Fortalezas** E | 1t+1/n | E
- **Visão da Verdade** Pes | 1d4t + 1/n | -

9º MAGIAS POR DIA

○

G M

- **Aprisionamento** 36m | E | JPS
- **Chuva de Meteoros** 72m | Inst | JPD
- **Desejo** E | E | E
- **Esfera Prismática** Pes | 1t/n | -
- **Magia Astral** Pes | P | -
- **Palavra de Poder Matar** 3m/n | Inst | -