



# FICHA DE PERSONAGEM

NOME

NÍVEL



CLASSE & ESPECIALIZAÇÃO

RAÇA

ALINHAMENTO

APARÊNCIA FÍSICA & PERSONALIDADE

HISTÓRICO

|                            |                      |                      |
|----------------------------|----------------------|----------------------|
| <b>FOR</b><br>FORÇA        | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <b>DES</b><br>DESTREZA     | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <b>CON</b><br>CONSTITUIÇÃO | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <b>INT</b><br>INTELIGÊNCIA | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <b>SAB</b><br>SABEDORIA    | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <b>CAR</b><br>CARISMA      | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

|                                 |                      |                      |                      |
|---------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| <b>CA</b><br>CLASSE DE ARMADURA | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| M.DES                           | ARMADURA             | ESCUDO               |                      |
| <input type="text"/>            | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

|                             |                      |                      |
|-----------------------------|----------------------|----------------------|
| <b>PV</b><br>PONTOS DE VIDA | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| M.CON                       | TOTAL                |                      |
| <input type="text"/>        | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| PV ATUAIS                   |                      |                      |

|                             |                      |                      |                      |
|-----------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| <b>BA</b><br>BASE DE ATAQUE | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| M.FOR                       | BASE                 | M.DES                |                      |
| <input type="text"/>        | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <b>BAC</b>                  | <b>BAD</b>           |                      |                      |

|                                  |                      |                      |                      |
|----------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| <b>JP</b><br>JOGADAS DE PROTEÇÃO | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| BASE                             | RAÇA/CLASSE          | ATRIBUTO             |                      |
| <input type="text"/>             | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <b>JPD</b>                       | <b>JPC</b>           | <b>JPS</b>           |                      |

## ATAQUES & HABILIDADES

|                      |                      |                      |                      |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| ATQ                  | ARMA                 | BA                   | DANO                 |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

## EQUIPAMENTOS

|                      |                      |                      |
|----------------------|----------------------|----------------------|
| PO                   | PP                   | PC                   |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

EQUIPAMENTO GERAL

## CARGA

|                      |                      |
|----------------------|----------------------|
| MÁXIMA               | ATUAL                |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

## MOVIMENTO

|                      |                      |
|----------------------|----------------------|
| BASE                 | ATUAL                |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

## PONTOS DE EXPERIÊNCIA

|                      |                      |
|----------------------|----------------------|
| ATUAL                | PRÓXIMO NÍVEL        |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

RAÇA:

CLASSE:

IDIOMAS:



OLD DRAGON.COM.BR



# MAGIAS ARCANAS

NOME

NÍVEL

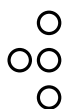
## 1º CÍRCULO

Escuridão

Luz

Mísseis Mágicos

Sono



## 2º CÍRCULO

Flecha Ácida

Invisibilidade

Levitação

Teia



## 3º CÍRCULO

Bola de Fogo

Flecha de Chamas



## 4º CÍRCULO

Armadilha de Fogo

Meteoros Instantâneos



## 5º CÍRCULO

Teleporte

