Ficha de Personagem

NOME	NÍVEL
Khorun	5

CLASSE & ESPECIALIZAÇÃO	RAÇA	ALINHAMENTO
Clérigo	Anão	Ordeiro

Baixo (Corpo); Cabelos longos (Cabelos); Barba ou Bigode (Geral) · Otimista (Sobre todo o resto); Agitado (Sobre si mesmo); Gentil (Sobre outras pessoas)

APARÊNCIA FÍSICA & PERSONALIDADE

Representante do deus do ferro e do aço, Khorun estava em peregrinação para Norlkund, vindo do sul de Andruilier. É bastante espirituoso e está disposto a ajudar seus companheiros sempre.

HISTÓRICO

		M.FOR
FOR FORÇA	14	+1
DES DESTREZA	9	+0
CON CONSTITUIÇÃO	16	+2
INT INTELIGÊNCIA	9	+0
SAB SABEDORIA	16	+2
CAR CARISMA	12	+0

M.FOR		M.DES
+1	14	+0
+1	9	+0
+2	16	+2
+0	9	+0
+2	16	+2
+0	12	+0

CA Classe de Armadura

M.DES	ARMADURA	ESCUDO
+0	+0	+0

10

PV Pontos de Vida

M.CON	TOTAL
+2	36

PV ATUAIS 36

BA Base de Ataque

M.FOR	BASE	M.DES
+1	3	+0

+4 **BAC** | +3 **BAD**

JP Jogadas de Proteção

BASE	RAÇA/CLASSE	ATRIBUTO
7	M. DES +0 M. CON +1 M. SAB +0	M. DES +0 M. CON +2 M. SAB +2

7 **JPD** | 10 **JPC** | 9 **JPS**

Ataques & Habilidades

ATQ	ARMA	BA	DANO

Equipamentos

PO	PP	PC
0	0	0

EQUIPAMENTO GERAL

Carga

MÁXIMA	ATUAL
16	0

Movimento

BASE	ATUAL
6	6

Pontos de Experiência

ATUAL	PRÓXIMO NÍVEL
8500	17000

RAÇA:

Infravisão: 18 metros?Mineradores?Vigoroso?Armas grandes?Inimigos

CLASSE:

=== 1º Nível: ===?Magias Divinas?Afastar Mortos-Vivos?Cura Milagrosa

IDIOMAS:

Comum (Idioma Comercial de Ryanon), Anão

OLDDRAGON.COM.BR

Magias Divinas

Khorun	5
NOME	NÍVEL

1º Círculo

Curar Ferimentos ○○
Luz ○

2º Círculo

Abençoar ○
Imobilizar Pessoas ○
Martelo Espiritual ○

3º Círculo

Convocar Relâmpagos ○

OLDDRAGON.COM.BR